XML Vorlesung FH Aargau, SS 2006

XSL Transformations (XSLT) Teil I

Erik Wilde

12.6.2006

http://dret.net/lectures/xml-fhnw-ss06/

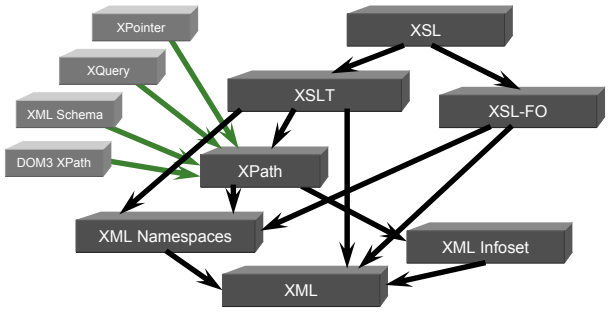
Übersicht

- 8^{30} – 9^{30}: Test (XML Schema)
- Herkunft von XSLT
- XSLT aus der Ferne betrachtet
- Template Rules
  - Built-in Template Rules
  - XSLT Processing Model und Patterns
- Ein- und Ausgaben mit XSLT
- Anweisungen in XSLT
  - einige ausgewählte Anweisungen

XSL Transformations (XSLT)

- ursprünglich Teil des XSL Standards
  - jetzt per Referenz in den Standard integriert
  - orientiert an Scheme, einem Lisp-Dialekt
- Potential wurde erkannt
  - Trennung von XSL in XSLT und XSL-FO
  - XSLT transformiert in *XSL Formatting Objects*
  - XSL-FO werden zur Darstellung benutzt
- XSLT wurde weiter geteilt
  - XPath für die Selektion von Teilen eines Dokuments
  - "der Rest", die Kontrollstrukturen
- besserer Name: *XML Transformation Language*

"Übersicht" XSL-Standards



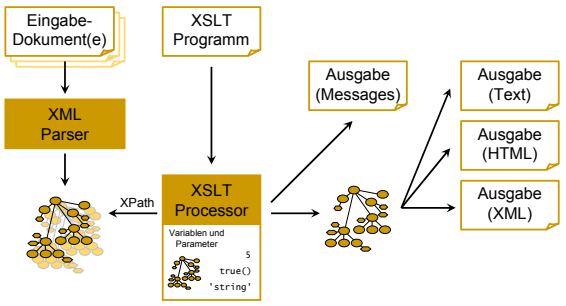
Style Sheets für XML Dokumente

- separater W3C Standard (06/99)
  - Verbindung eines XML Dokuments mit Style Sheet
  - entspricht dem `<LINK>` Element in HTML
- definiert spezielle Processing Instruction
  - `<?xml-stylesheet … ?>`
  - ignoriert falls nicht unterstützt
- definiert Attribute für
  - Typ (MIME) und Referenz (URI)
  - Titel, Medientyp, Character Set und Alternate
  - Semantik genau gleich wie für HTML Style Sheets

XSLT aus der Ferne betrachtet

- Eingabe ist ein XML-Dokument
  - etwas genauer betrachtet ein XPath Node Tree
  - *Whitespace Stripping* als erster Schritt
    - je nachdem wie verlangt (Default: kein Stripping)
- Transformation als Ausführung des XSLT
  - beliebige Komplexität der Abarbeitung
- Ausgabe ist XML, HTML oder Text
  - XML ist der Normalfall (erlaubt Konkatenation)
    - XML Dokumente und *External General Parsed Entities*
  - HTML als populäres Präsentationsformat
  - Text ohne Markup-Struktur

XSLT Processing Model



Funktionales Programmieren

- XSLT ist eine funktionale Programmiersprache
  - für viele ein neues Konzept
  - bekannt aus Sprachen wie Lisp und Scheme
- alles ist eine Funktion
  - Funktionen sind *side effect free*
    - hängen einzig von den Eingabeparametern ab
    - können in beliebiger Reihenfolge aufgerufen werden
  - gute Unterstützung für inkrementelles Rendering
- keine (echten) Variablen in der Sprache
  - `<xsl:variable>` kann nicht geändert werden

first.xsl

XSLT: My First Stylesheet!

```
<xsl:stylesheet version="1.0"
   xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">

</xsl:stylesheet>
```

- was an diesem Programm auffällt
  - es ist ein XML-Dokument
  - es benutzt XML Namespaces
  - es ist eine leere Hülle (nur ein Container-Element)
  - und es funktioniert trotzdem!

"First Stylesheet" unter der Lupe

- Ergebnis der Anwendung auf ein Dokument
  - der "Text" des Dokuments erscheint
    - Text-Inhalt der Elemente, aber nicht der Attribute
  - funktioniert bei beliebigen Dokumenten
- Default-Verhalten
  - ungewöhnlich für eine Programmiersprache
  - praktisch für simple "Default-Formatierung"
- inkrementelle Entwicklung einfach möglich
  - beginnen mit einem leeren Stylesheet
  - stufenweise Verfeinerung in ausführbaren Schritten

second.xsl

XSLT: My Second Stylesheet!

```
<xsl:stylesheet version="1.0"
   xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">

<xsl:output method="text"/>

<xsl:template match="*">
   ( Element: <xsl:value-of select="local-name()"/>
   <xsl:apply-templates select="* | @*"/> )
</xsl:template>

<xsl:template match="@*">
   Attribute: <xsl:value-of select="local-name()"/>
</xsl:template>

</xsl:stylesheet>
```


Resultat des "Second Stylesheet"

```
( Element: topicmap
 ( Element: head
  ( Element: title )
  ( Element: author ) )
 ( Element: body
  ( Element: topics
   ( Element: topic Attribute: TID
    ( Element: derived-from Attribute: template )
    ( Element: name )
    ( Element: text ) )
   ( Element: topic Attribute: TID ...
```

- Whitespace nachträglich von Hand verändert!

"Second Stylesheet" unter der Lupe

- Steuerung der Ausgabe möglich
  - normalerweise XML als Ausgabe
  - Text-orientierte Ausgabe ebenfalls erlaubt
- Programmsteuerung durch *Template Rules*
  - Rekursion als Normalfall
  - Selektion der Template Rules durch XSLT Prozessor
  - Ausführung durch das Dokument gesteuert
- inkrementelle Entwicklung
  - ohne die zweite Template Rule ebenfalls lauffähig
  - aber: Default-Verhalten in diesem Fall ungünstig

helloworld.xsl

XSLT: Hello World!

```
<xsl:stylesheet version="1.0"
   xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">

<xsl:template match="/">
  <xsl:text>Hello World!</xsl:text>
</xsl:template>

</xsl:stylesheet>
```

- Abarbeitung beginnt beim Root Node
- Ausgabe eines Text Nodes
- Ende der Abarbeitung

1. Übung

- erzeugen Sie ein Stylesheet
  - bei "Null" beginnen
  - oder die Vorlagen aus den Unterlagen nehmen:
    - `http://dret.net/lectures/xml-fha-ss04/xslt-files/`
- verbinden Sie Ihr XML mit dem Stylesheet
  - per `xml-stylesheet` PI im XML
  - oder über Kommandozeile oder Tools Support
- führen Sie das Stylesheet aus
  1. mit eingebautem XSLT Prozessor
  2. mit dem Saxon XSLT Prozessor (Java Programm)
     - `http://saxon.sourceforge.net`

XSLT als Programmiersprache

- Transformation von XML für die Darstellung
  - gedacht für den Einsatz im Browser
    - limitierte Ausführungsumgebung
    - keine Kontrolle der Ausführungsumgebung
  - spezialisiert auf ein Anwendungsgebiet
- XSLT wird vielfach falsch eingesetzt
  - missverstanden als general purpose Sprache
- XSLT und Software Engineering
  - viele implizite Typkonvertierungen
  - Implementierungsfreiheiten für XSLT Prozessoren
  - erfordert viel Aufwand und Eigendisziplin

Built-in Template Rules

- fest eingebaut in jeden XSLT Prozessor
  - definiert im XSLT Standard
  - definieren das Default-Verhalten
    - deshalb erzeugt ein "leeres" XSLT eine Ausgabe
- streng genommen gibt es also immer Konflikte
  - ausser für Namespace Nodes
    - können nicht durch ein Pattern selektiert werden
  - Conflict Resolution ist essentiell in XSLT!
- Built-in Rules werden als importiert behandelt
  - vor allen anderen `<xsl:import>` Anweisungen
  - deshalb eine geringere *Import Precedence*

Built-in Template Rules (I)

```
<xsl:template match="*|/">
   <xsl:apply-templates/>
</xsl:template>
```

- definiert Regel für Root und Element Nodes
- weitere Suche nach Templates
- rekursives Abarbeiten aller Nodes
  - allerdings nur die Children der Nodes
    - Verhalten bei `<xsl:apply-templates>` ohne `select`
  - d.h. Attribute und Namespaces nicht

Built-in Template Rules (II)

- `<xsl:template match="*|/" mode="m">`
  `<xsl:apply-templates mode="m"/>`
  `</xsl:template>`
- Äquivalent für die erste Regel, aber mit Modes
  - definiert für alle Modes im Stylesheet
- erlaubt rekursives Abarbeiten mit Modes
  - der Mode bleibt dabei erhalten

Built-in Template Rules (III)

- `<xsl:template match="text()|@*">`
  `<xsl:value-of select="."/>`
  `</xsl:template>`
- definiert Regel für Text und Attribute Nodes
  - erzeugt den Text des jeweiligen Nodes
- zu beachten bei dieser Regel
  - Text Nodes sind Kinder von Elementen
    - werden durch die Built-in Template Rules selektiert
  - Attribute Nodes sind nicht Kinder von Elementen
    - werden durch die Built-in Template Rules nicht selektiert

Built-in Template Rules (IV)

- `<xsl:template match="processing-instruction()|comment()"/>`
- Regel für PI und Comment Nodes
  - leeres Template → Ignorieren der Nodes

Built-in Template Rules (V)

- es gibt kein Pattern für Namespaces Nodes
  - Konsequenz der Definition von Patterns
    - nur Child und Attribute Axis sind erlaubt
  - deshalb kann es auch keine Template Rule geben
- eine "eingebaute" Rule ist dennoch definiert
  - aber nicht als XSLT darstellbar
  - sie definiert, nichts zu tun (wie bei PI und Comment)
- kann nicht überschrieben werden
  - Namespace-Behandlung durch Templates unmöglich
  - falls notwendig, `<xsl:for-each>` nehmen

Templates Rules

- Templates werden auf zwei Arten aktiviert
  - über das *Match Pattern* (`match` Attribut)
  - als *Named Template* (`name` Attribut)
  - Templates können auch beide Attribute tragen
- Templates können Parameter haben
  - diese werden beim Aufruf gesetzt
  - sind (neben dem Context Node) die Eingabe
  - werden als `<xsl:param>` deklariert (kein Typ!)
- enthalten einen *Template Rule Body*
  - ähnlich dem Block-Konzept in anderen Sprachen
  - wird an weiteren Stellen verwendet

Patterns

- sind eine Untermenge von XPath
  - müssen als Resultat ein Node Set liefern
  - werden von XSLT definiert (nicht von XPath)
- werden an vier Stellen verwendet
  - `<xsl:template match="...">`
  - `<xsl:key match="...">`
  - `<xsl:count from="..." to="...">`
- Menge von Selektionskriterien für Nodes
  - werden die Bedingungen erfüllt, matcht der Node
  - andernfalls nicht (das Pattern trifft nicht zu)

XSLT Processing Model

- eine Liste von *Source Nodes* ergibt das Resultat
- Abarbeitung beginnt mit *Root Node* als *Source Node*
- die *Source Node* Liste wird abgearbeitet, und die *Result Tree Fragments* werden an den *Result Tree* angehängt
- die folgenden Schritte werden wiederholt
  1. für jeden *Source Node* werden alle *Template Rules* mit matching *Patterns* gesucht, das beste wird ausgeführt mit dem *Source Node* als *Current Node* (dies bestimmt den Kontext)
  2. Templates selektieren oft weitere *Source Nodes*
     - diese werden in die *Source Node* Liste eingefügt
  3. der Ablauf von Matching, Ausführung und Selektion wird rekursiv fortgesetzt, bis die *Source Node* Liste leer ist

Template Rule Anwendung

- Templates werden auf zwei Arten aufgerufen
  - `<xsl:apply-templates>` selektiert Nodes
    - arbeitet die Nodes mit neuem Kontext ab
  - `<xsl:call-template>` für ein *Named Template*
    - keine Änderung des Kontext
- `<xsl:apply-templates>`
  - optional können die Nodes sortiert werden
  - Ausführung ist durch das Dokument bestimmt (push)
- `<xsl:call-template>`
  - sehr ähnlich einem Prozeduraufruf
  - Ausführung durch das Stylesheet bestimmt (pull)

Eingaben in XSLT

- Eingabe ist immer ein XPath Node Tree
  - wird aus Infoset erzeugt (d.h. Namespace-compliant)
- XSLT Prozessor arbeitet auf dem Node Tree
  - XSLT sagt nichts über die Herkunft des Trees
  - oftmals ein vorgeschalteter XML Parser
  - kann auch ein synthetisiertes DOM sein
- u.U. kann der Parser wichtig sein
  - z.B. Validierung (`ID`/`IDREF`, Defaults)
  - z.B. Whitespace Handling (Stripping von Text Nodes)
  - Steuerung des Parsers manchmal notwendig

Ausgaben in XSLT

- Ziel abhängig von der Anwendung
  - oftmals ein XML-Dokument (Result Tree)
  - definiert durch `<xsl:output>`
- Varianten für die Ausgabe
  - Text-orientierte Ausgabe möglich
    - falls nicht nur XML verwendet wird (z.B. Comma separated)
  - HTML-Ausgabe möglich
    - Ausgabe ist kein XML-Dokument
    - XHTML als Methode erst in XSLT 2.0 definiert
  - binäre Daten können nicht erzeugt werden
    - nicht das Anwendungsgebiet von XSLT

Ausgaben in XSLT: Result Tree

- Text
- Erzeugen von Result Nodes
  - Literal Result Elements
  - Element Nodes und Attribute Nodes (später mehr)
  - Named Attribute Groups (später mehr)
- Kopieren der Eingabe (später mehr)
- Generieren von Text
  - durch Erzeugen von Werten
  - Attribute Value Templates (AVTs)
- Generieren von Nummern (später mehr)

Ausgabe: Text

- Text ist in Template Rule Bodies erlaubt
  - Text Nodes oder `<xsl:text>` im Stylesheet
  - Inhalt wird als Text Node in den Result Tree kopiert
- *Whitespace Stripping* vor XSLT Abarbeitung
  - XSLT Prozessor liest XSLT und XML Dokument
    - Whitespace Text Nodes im XSLT werden gelöscht
    - Whitespace Text Nodes im XML bleiben erhalten
      - Steuerung im XSLT möglich (auf Basis der XML Elemente)
  - der gestrippte Node Tree wird abgearbeitet
- Entities bleiben nicht erhalten
  - verschwinden schon beim Parsen zum Node Tree

Result Nodes: Literal Result Elements

- Elemente, die nicht im XSLT Namespace sind
  - XSLT ist immer ein XML Dokument
  - aber fast immer nicht gemäss dem XSLT Schema
    - es gibt kein normatives Schema im XSLT Standard
- erzeugen Result Nodes
  - einfache Einbettung von XSLT und anderem Schema
  - erzeugen einfach lesbares XSLT
- können XSLT-Attribute tragen
  - Steuerung der Ausgabe, Erzeugung von Attributen
- Einschränkungen bei der Benutzung
  - Element-Name ist hard coded im XSLT

xpath.xsl

Ausgabe: Erzeugen von Werten

- <xsl:value-of> evaluiert einen XPath
  - das Resultat kommt als String in den Result Tree
  - es gibt deshalb u.U. implizite Konvertierungen
- häufige Verwendung mit XPath Location Paths

```
<li>Topic: <xsl:value-of select="child::name"/>
          (@TID="<xsl:value-of select="attribute::TID"/>")
 <xsl:if test="child::alias or child::text">
  <ul>
   <xsl:if test="child::alias">
    <li>Alias: <xsl:value-of select="child::alias"/></li>
   </xsl:if>
   <xsl:if test="child::text">
    <li>Text: <xsl:apply-templates select="child::text"/></li>
   </xsl:if>
  </ul>
 </xsl:if>
</li>
```


Ausgabe: Attribute Value Templates

- Erzeugung von Attributen aus Expressions
  - erlaubt bei Attributen von Literal Result Elements
  - erlaubt bei Attributen von einigen XSLT Elementen
    - sehr eingeschränkte Liste, Implementierungsüberlegungen
- XPath Expression eingeschlossen in { und }
  - Auswertung gemäss normalen Regeln (mit gegebenem Kontext)
  - Konvertierung in einen String
  - das Resultat ist der Wert des Attribute Value Templates

```
<a href="mailto:{@email}">
  <xsl:value-of select="@email"/>
</a>
```


Iterationen

- <xsl:for-each> erlaubt Schleifen
  - Selektion eines Node Sets
    - absolut oder relativ zum aktuellen Kontext
  - Ausführung des Template Body für alle Nodes
  - die Nodes können sortiert werden
    - <xsl:sort> Element(e) innerhalb des <xsl:for-each>
- der Kontext wird für jeden Node neu gesetzt
  - falls alter Kontext gebraucht wird: Variable setzen
- ähnlicher Effekt zu <xsl:apply-templates>
  - Pull vs. Push Processing

Conditional Code

- <xsl:if> für einfache Bedingung (kein "else")

```
<xsl:if test="$somecondition">
  <xsl:text>$somecondition is true()</xsl:text>
</xsl:if>
```

- <xsl:choose> für Auswahl aus Alternativen
  - <xsl:when> darf wiederholt werden ("else if")
  - <xsl:otherwise> als letzter "else" Teil

```
<xsl:choose>
  <xsl:when test="$count > 2"><xsl:text>, and
    </xsl:text></xsl:when>
  <xsl:when test="$count > 1"><xsl:text> and
    </xsl:text></xsl:when>
  <xsl:otherwise><xsl:text> </xsl:text></xsl:otherwise>
</xsl:choose>
```


Programmierphilosophie

- <xsl:apply-templates> für Match Patterns
- <xsl:for-each> für Iterationen
- Templates vs. explizite Schleifen
  - eine Frage der Methodik
  - eine Frage der Wartbarkeit
    - kann mit <xsl:call-template> verbessert werden
  - eine Frage der Schemas und Instanzen
    - "relational" vs. semi-structured XML
  - eine Frage der Gewöhnung
- *push* vs. *pull* Methodik
  - http://www.ibm.com/developerworks/xml/library/x-xdpshpul.html

<xsl:apply-templates>

- zweistufiger Prozess
  - Selektion von Nodes (`select` Attribut)
  - Suchen von passenden Templates (*Match Pattern*)
- vom Dokument gesteuert
  - *Push-Processing*
  - Ausführung u.U. abhängig von Imports
- besser geeignet für permissive Schemas
  - Inhalt eines Elementes stark variabel
  - Behandlung durch das Dokument gesteuert
    - dynamische Auswahl der passenden Templates

<xsl:for-each>

- einstufiger Prozess
  - Selektion von Nodes (`select` Attribut)
- vom Stylesheet gesteuert
  - *Pull-Processing*
  - vorhersagbare Ausführung
- besser geeignet für restriktive Schemas
  - Inhalt eines Elementes recht klar eingegrenzt
  - Behandlung genau dieses Inhaltes
    - weniger flexibel hinsichtlich variabler Dokumente
    - mehr Kontrolle über den ausgeführten Code

Zusammenfassung

- XSLT als Programmiersprache
- viele Gemeinsamkeiten mit anderen Sprachen
  - einfache Kontrollkonstrukte
  - Ein- und Ausgaben
  - sequentielle Abarbeitung der Templates
- einige gewöhnungsbedürftige Besonderheiten
  - zugrundeliegendes XML-Modell
  - Abarbeitung des Source Tree
    - Auswahl der passenden Templates
  - funktionale Sprache (Rekursion statt Iteration)